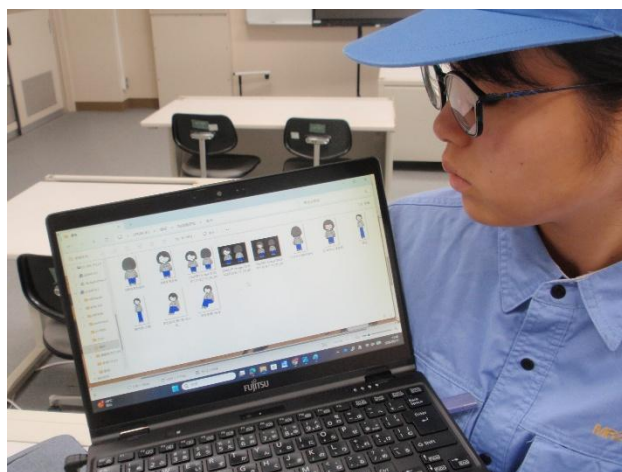
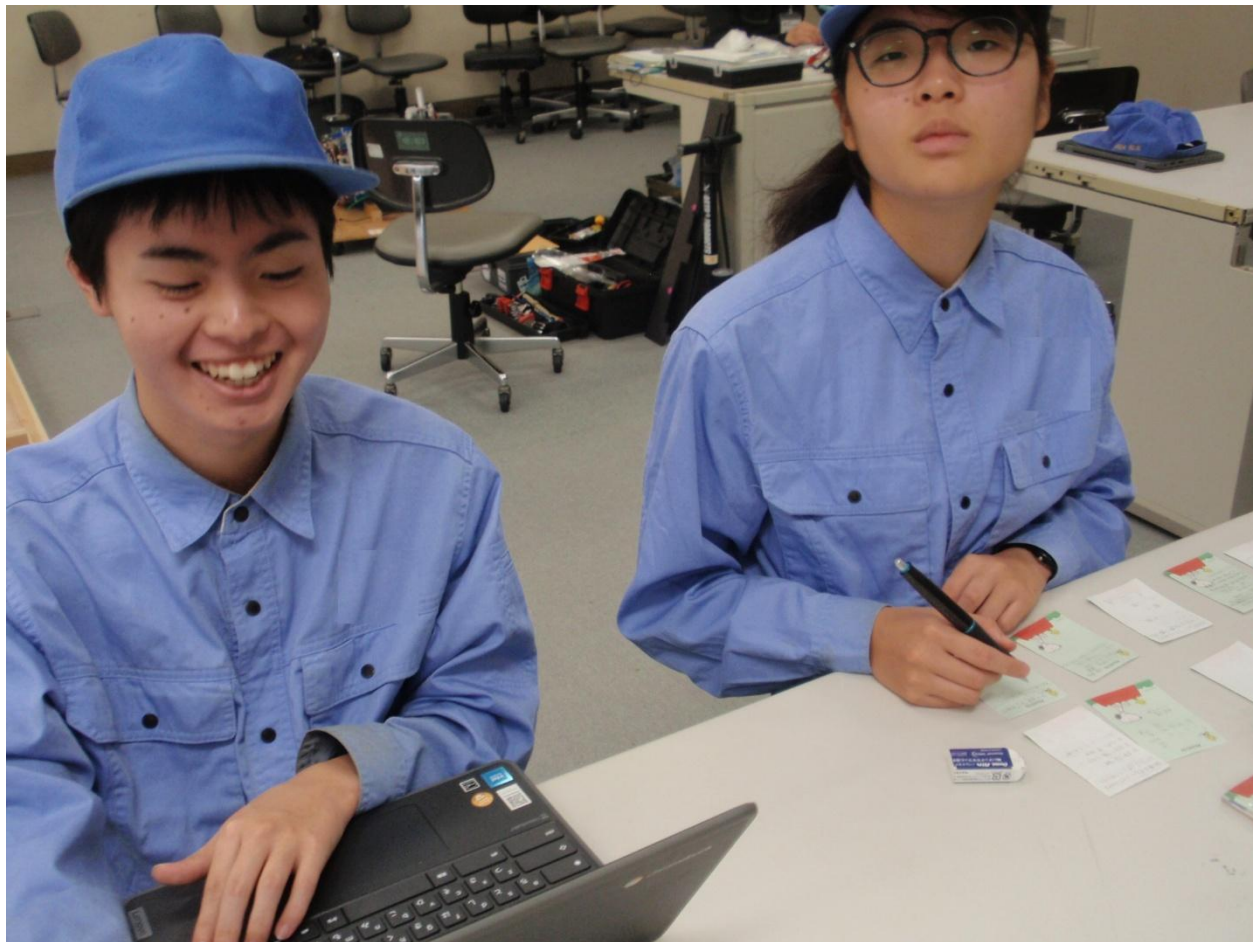


【機械・ロボット科 ３年生】課題研究でゲームを制作しています

９月１７日（木）、機械・ロボット科 ３年生 課題研究の授業、「Scratch でゲーム制作班」の活動の様子です。「館にとらわれている友人をクイズを解きながら救出するゲーム」を２人で制作しています。登場する人物も自分達でデザインしています。

現在、８０％程度完成しているそうですので、完成したら、地域のイベントでご披露します。



SNSにも掲載します

