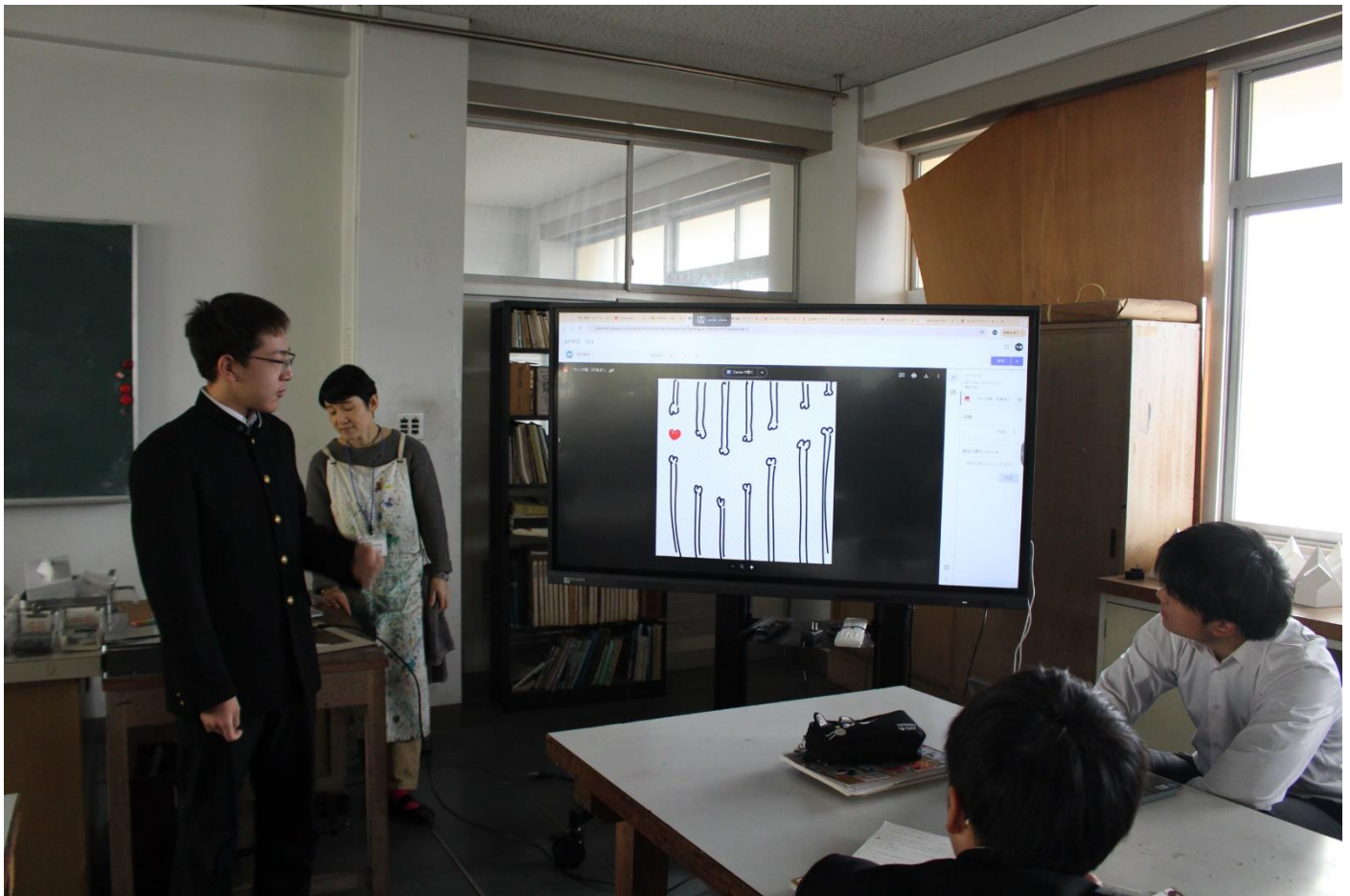


1年生の美術の授業風景

12月10日（火）1年生の美術の授業の様子です。この日は、最初に「アニメーション制作」の単元で一人ひとりが制作したアニメーション発表をしていました。コンピュータ上で最大24枚の絵を描き、4秒の動画を制作するという活動でした。絵を描くうえで苦労した点等を一人一人が発表しました。なめらかにアニメーションが動いていましたが、一秒あたり6枚の絵を描かないといけないとのことでした。

次の単元は、「キャラクターのデザイン」とのことです。最初に、万博やお菓子のキャラクターのデザインについて、先生から解説をしてもらいました。解説をしていただくと、見慣れたキャラクターのデザインには、メッセージが含まれていたり、ピカソも使用していた表現が採用されていたり、とても奥が深いことがわかりました。生徒の皆さんは、まず、誰に何を伝えたいかを決め、情報収集等をして、キャラクターをデザインするそうです。キャラクターデザインが完成したら紹介します。当校の裏キャラ「ふくちゃん」を超えるキャラを待ってます。



Instagram と Facebook にも掲載します



@GOTSU_TECHICAL